jQuery Mobile

Есть набор иконок, которые вешаются на псевдо-элемент after

Иконки используются в формате svg, но если браузер их не поддерживает, используется png

Добавляются они с помощью класса ui-icon-название\_иконки

Для позиционирования иконки используется дополнительный класс ui-btn-icon-[right, left, top, bottom]. По умолчанию слева

Чтоб кнопка состояла только из иконки использовать класс notext

Можно создавать свои темы: есть страница на которой есть все базовые компоненты(чекбоксы, кнопки, ренджи…) можно задавать свое оформление для них и скачивать эту тему

Сетка.

При мобильной верстке рекомендуется использовать одноколоночный лейаут, но для размещения маленьких элементов в один ряд можно использовать 2,3,4,5 колоночную сетку с помощью классов

ui-grid-a – 2 колоночная,

ui-grid-b  - 3 колоночная,

ui-grid-c – 4 колоночная,

ui-grid-d  - 5 колоночная.

Компоненты указываются с помощью классов ui-block-a/b/c/d/e

|  |
| --- |
| 3 – колоночный лейаут |
| <div class="ui-grid-b">  <div class="ui-block-a">Block A</div>  <div class="ui-block-b">Block B</div>  <div class="ui-block-c">Block C</div>  </div><!-- /grid-b --> |

Для того чтоб отделить хедер от контента можно использовать классы ui-bar для хедера и  ui-body для контента

|  |
| --- |
|  |
| <h3 class="ui-bar ui-bar-a ui-corner-all">Heading</h3>  <div class="ui-body">  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse accumsan blandit fermentum. </p>  </div> |

Позволяет обрабатывать различные события: изменение ориентации экрана,

Скролстарт, скроллстоп, свайп, тап

Поддерживаются разные транзишины: фейд, поп, слайд.

Есть уже готовые табы, дропдауны.